

Rostliny z Dechu draka 6/2006 – aplikace DrD 1.6 a DrD+

Michal "Nazarei" Vraštil

DrD+

Vratibola katmistra

Nalezení: +19

Sklizeň: zelenec až traven

Použitelná část: celá rostlina

Výskyt: skalnaté oblasti, mírné podnebí

Cena: 10 zl (1 rostlina)

Kořen, stonk i listy působí v krvi nebo vnitřně, jedná se o postizení: Doména fyzická, Prudkost hodina, Zdroj pasivní, Vlastnost Odl, Nebezpečnost 17, Velikost 12, Živlová příslušnost -Z, Účinek zranění τ (Vel + 6), Doba propuknutí 1 minuta.

Šťáva z květu působí při požití i při styku s pokožkou postizení: Doména fyzická, Prudkost kolo, Zdroj pasivní, Vlastnost Odl, Nebezpečnost 19, Velikost 8, Živlová příslušnost -Z, Účinek zranění τ (1k6 + 10), Doba propuknutí 1 kolo.

Bradura falešnice

Nalezení: +9

Sklizeň: ploden až ovocen

Použitelná část: hlíza

Výskyt: slané půdy, tropy

Cena: 4 st (1 hlíza)

Jelikož doposavad nebylo vytvořeno povolání zabývajícího se alchymii, nemůže se žádná vlastní postava naučit postup pro výrobu falešného zlata.

DrD 1.6

Vratibola katmistra

Sklizeň: zelenec až traven

Použitelná část: celá rostlina

Výskyt: skalnaté oblasti, mírné podnebí

Nalezení: 1 x 5%

Cena: 10 zl (1 rostlina)

Četnost: kdykoliv

Kořen, stonk i listy působí v krvi nebo vnitřně, jedná se o jed: Odl ~ 10 ~ 2-12/17-80, trvání 6 kol / 12 hodin.

Šťáva z květu působí při požití i při styku s pokožkou jako jed: Odl ~ 11 ~ 2-20/40-70, trvání 1 kolo / 6 kol.

Bradura falešnice

Sklizeň: ploden až ovocen

Použitelná část: hlíza

Výskyt: slané půdy, tropy

Nalezení: 3 x 20%

Cena: 4 st (1 hlíza)

Četnost: kdykoliv

Alchymista (theurg i pyrofor) od 10. úrovně je schopen 1 hlízu bradury přetvořit na 50g falešného zlata. To může být nanášeno na libovolný předmět a „vytvořit“ tak 5 zl nebo jiný pozlacený předmět.

Postup výroby postava nezíská automaticky při přestupu na 10. úroveň, nýbrž si musí správného učitele najít (a to není jednoduché). Pro výrobu falešného zlata (z jedné hlízy) jsou potřeba 3 zl surovin a 1 mag.